**Conteúdo Programático do Bootcamp Santander Mobile Developer**

**FUNDAMENTOS**

• Pensamento Computacional

• Primeiros Passos Para Começar a Programar

• Introdução ao Git e ao GitHub

• Criando seu Primeiro Repositório no GitHub Para Compartilhar Seu Progresso

**ANDROID: DESMISTIFICANDO KOTLIN**

• Introdução ao Kotlin

• Fundamentos de Orientação a Objetos com Kotlin

• Aplicando conceitos de Coleções, Arrays e Listas

• Desenvolvimento Mobile Nativo Para Android

• Componentes, Layouts e UI/UX Em Apps Android

• Java e Kotlin Juntos!? Construindo Apps Android

• Explorando o Firebase Para Apps Android Resilientes

• Desmistificando o Android Studio na Prática

• Grupo de Desafios de Código (3 básicos Kotlin)

• App Nativo Sobre Futebol Feminino com Android Jetpack

**ANDROID: AVANÇADO COM KOTLIN**

• Projetando o primeiro aplicativo Android usando Kotlin

• Melhores práticas para debugging, tratamento de erros e exceções

• Utilizando recursos nativos do Android

• Grupo de Desafios de Código (3 intermediários Kotlin)

• Criando um App de Cartão de Visitas em Kotlin

• Introdução a arquitetura da plataforma Android com Kotlin

• Princípios do desenvolvimento Kotlin com Clean Architecture e MVVM

• Aplicando TDD e padrões de testes no desenvolvimento de aplicativos Android

• Grupo de Desafios de Código (3 intermediários Kotlin)

• Criando um App para Apresentar seu Portfólio do GitHub

**MENTORIAS (AO VIVO)**

• Mentoria 01: Aula inaugural

• Mentoria 02: Apresentação dos projetos de Tecnologia do Santander

• Mentoria 03: Como resolver os desafios de código

• Mentoria 04: Praticando orientação a objetos em Kotlin

• Mentoria 05: Arquiteturas Mobile Para Android

• Mentoria 06: Graduação - Como se tornar um desenvolvedor de sucesso no Santander